

Андрей Сальтевский

НЕВЕРоятные
ПРИКЛЮЧЕНИЯ
В СТРАНЕ
БУКВ



Моя фантазия искрою
Сверкнёт в волшебных небесах!
Лишь только я глаза закрою,
Как попадаю в чудеса!

Однажды я закрыл глаза и представил, что попал в волшебную страну Азбуку! Это была самая прекрасная, самая сказочная страна на свете! Я очень люблю читать и поэтому стоит мне только закрыть глаза, как в тот же час я оказываюсь в дивном и сказочном мире букв! Сколько таит он в себе историй, сказаний, стихов, добрых советов и разных приключений.

Буквы, как горные скалы, украшали рельеф этой чудесной страны. А все добрые жители Азбуки весело и дружно жили в просторном замке Фантазия, где каждому всегда есть место. И так было до тех пор, пока не нагрянула беда.

1

Разворот
обязательный

В самую лунную ночь сказочного года, на поляне возле древа знаний, собралась нечисть из самых разных сказок. Они страшно завидовали всем добрым жителям Азбуки и мечтали лишить их волшебной силы - Алфавита.

И вот пришло время, когда этой коварной мечте было суждено осуществиться. Злая королева, Капитан Крюк, Урсула, Джафар, Доктор Фасилье и Малефисента хором прочли волшебное заклинание и грянул гром! Молнии сверкнули в тёмном небе, земля затряслась и величественные каменные буквы с грохотом вырвались из земли. Ураган понёс Алфавит по беззвёздному небу в неизвестные дали, рассыпая его по лесам и морям, по рекам и пустынным равнинам, по вязким болотным трясинам, сказочным джунглям и северным снегам.

Уже через час буря утихла, тучи в небе рассеялись и наступило утро. Поляна у древа знаний опустела, нечисть исчезла в утреннем мареве и, на опустевшем без каменных букв холме, я увидел замок Фантазию. Я вдруг понял, что забыл своё имя! Все буквы исчезли и теперь мне придётся отправиться в долгий путь на их поиски.

A large red circle containing the white number 2, positioned in the middle-right of the scene.

Разворот
обязательный



Я направился к замку Фантазия навестить друзей. Но неподалёку заметил небольшой домик, скрывавшийся в листьях папоротника. Я постучал в дверь, но мне никто не ответил. Войдя внутрь, я увидел маленького старичка, сидевшего на столе на стопке книг.

На этом же столе стояла коллекция забавных гипсовых гномиков. Кругом горели свечи, хотя утренний свет прекрасно освещал комнату, уставленную книгами. Это была библиотека мудрого гнома Оле Лукойе. Гном не стал ничего спрашивать у меня, так как был настолько мудр, что знал всё наперёд.

Он спрыгнул со стола и полез за длинный книжный шкаф. Долго рылся в каком-то хламе, потом вытащил сундучок, весь покрытый вековой пылью. Мне пришлось усердно протирать его тряпочкой, мне было очень интересно за ним наблюдать. Весь он какой-то кряхтел и беспокойный, молча шевелил пухлыми губами, часто морщился, чихал от пыли и потом как-то очень заторможенно вытаскивал короткими ручками.

Поставив сундучок на стол, он открыл большую книгу, где была подробная карта сказочной страны Азбуки. Что-то долго искал на ней, затем начал рыться в карманах. Фыркая и охая, он достал небольшой ключ и открыл сундук. В сундуке лежал хрустальный шар размером с футбольный мяч. Оле Лукойе аккуратно вынул из сундучка шар, потом поднёс его к свечке и отогрел. Шар засиял чудесным голубым светом. Гном громко крякнул и повскакивал ко мне, протянул шар и сказал:

**Разворот
обязательный**



“Лишь только в шаре свет зажжёшь,
Как вспыхнет яркая звезда.
Свет приведёт тебя туда,
Где буквы ты свои найдёшь!”

Я отправился в дорогу. Старый гном рассказал мне как и где искать буквы моего имени. Главное найти именно их и тогда остальные буквы вернутся на свои места.

У замка Фантазия я остановился и шар загорелся ярким светом. Вдруг поднялся ветер и закрутил меня с дикой силой. Не успел я опомниться, как неведомая сила подняла меня высоко в воздух и понесла над лесами и полями в самые дальние края сказочной страны. Я понял, что уже не лечу сам, а сижу верхом на огромной птице, которая несёт меня в неведомую даль.

Скоро глазам открылись дивные просторы сказочного леса. Деревья были огромные и росли прямо в облаках. В каждом дереве был свой сказочный мир. Где-то горели огни, на ветвях расположились соломенные хижины и невероятные строения из глины и камня. Здесь всюду кипела жизнь таинственных обитателей волшебного мира. На одном дереве я увидел букву Птица опустила меня на ветку и оказался рядом с буквой

В дереве была дверь, которая была портал. Я притронулся к букве и она тут же растаяла у меня на глазах. Некоторое время я любовался волшебными видами, после, через портал, отправился в дальнюю дорогу.

4

Разворот
обязательный





Сверчок беспечно веселится,
В его глазах горит зря.
Пусть шар волшебный разгорится
От искр речного фонаря!

5

Разворот
не обязательный

Скоро, после получения буквы, волшебный шар погас. Огня с собой у меня, как назло, не оказалось. Нужно было срочно что-то предпринять.

Помог мне гипсовый гном и ещё сверчок из сказки про Пинокио. Он рассказал мне о речном фонаре, который плавал по Сонной реке в гигантском кофейнике. Сам сверчок показал гному дорогу и, с помощью своих друзей, гном быстро добрался до места, прошёлся по деревянному мостику прямо к кофейнику и зажёл волшебный шар от искорки речного фонаря.

Теперь можно было смело трогаться в путь. Я шёл и вспоминал географическую карту в домике Оле Лукойе. Скоро Сонная река постепенно превратилась в высохшую долину, за которой меня ждали новые приключения.



Разворот
обязательный

Дорога привела меня в мрачную пустошь на окраине древнего королевства. Маленькая колдунья пролетела на метле мимо меня и предупредила, чтобы я был осторожен. Здесь повсюду прячутся хитрые ползучие гады, которые укусив, пускают в жертву снотворный яд. Человек погружается в сон и навечно остаётся в Туманном королевстве. Поэтому человеку нельзя туда идти. Сказав это, она грустно вздохнула.

Я внимательно слушал маленькую колдунью и понял, что она очень добрая девочка и возможно поможет мне. Спросив, где же находится буква, я тут же получил нужный ответ. Буква была спрятана в каменном склепе, рядом с замком Малефисенты.

Колдунья провела меня в это место, я зажёл шар и направил луч на дверь склепа. Камни затрещали и рухнули, подняв клубы пыли и песка. Я вытащил букву и она засияла ярким светом. Колдунья хихикнула и, махнув мне рукой, мотыльком упорхнула на быстрой метле в небесную мглу.

Что ж, я подошёл к букве, она ярко вспыхнула и растаяла у меня на глазах. Из склепа вырвался луч света и указал мне прямую дорогу к новым приключениям.





Меня не любит мульт экран
За подлые насмешки.
И пусть снаружи я тиран,
В душе я Белоснежка!

В сущности, карточная королева из сказки про Алису, была тёткой хоть и взбалмошной, но весёлой и остроумной. Иногда ей даже претило то, что читатели её запросто записали в разряд отрицательных персонажей и внесли в список сказочной нечисти.

Королева была капризна, но отходчива, легко простила обиды (не смотря на то, что обижала сама) и непременно обожала по вечерам читать сказки, особенно любила Белоснежку и семь гномов. Когда мы встретились с королевой в её карточном дворце, она попросила меня, чтобы я познакомил её хотябы с одним маленьким гномиком, а за это обещала дать мне огниво, чтобы я смог раздобыть огонь и зажечь волшебный шар, который погас.

Только я подумал об этом, как тут же предо мной возник маленький гипсовый гномик и охотно решился помочь раздобыть огонь. Также он пообещал познакомить меня с другими гномами со своими старыми друзьями - гномами из сказки про Белоснежку и гномы же, узнав о своём визите в сказку Кэролла, сразу же захотели познакомиться с нами. Ведь им самим невероятно хотелось завести друзей.

Этим же днём королева Белоснежка чинно пожаловали на аудиенцию к королю. Там же он указал на волшебный шар, который вновь засиял волшебным светом, указывая на королеву.



не обязательный
если в имени 6 букв

не используется
если в имени 5,4,3 буквы

Солнце палило невероятно. Сухой, горячий ветер поднимал клубы песка в раскалённый воздух и мелкой дробью бил мне в лицо. Песчинки больно кололись и обжигали. Не помню, сколько времени мне пришлось плестись по белым песчаным барханам, но наконец вдали показались развалины древнего города. Кондор кружил над руинами покосившихся от времени башен. Вой ветра нарушал девственную тишину жаркой пустыни.

Злой джин заточил букву в старую волшебную лампу. Но мне пришли на помощь Аладдин с принцессой Жасмин. Они охотно рассказали мне о том, что к лампе нужно идти, не оглядываясь назад.

Пески вокруг будут пытаться затянуть меня в своё чрево, но глядя только вперёд мне удастся спастись. Всё именно так и произошло. Песок просто вскипал, втягивая в себя всё вокруг - нерасторопных крабов и скорпионов, мелкие и крупные камни, старые расколотые кувшины и прочую столовую утварь. Но мне удалось дойти целым и невредимым.

Джин нехотя вызволил букву из лампы, а её забрал и, поблагодарив своих новых друзей за помощь, отправился дальше.

8

не используется
если в имени 5,4,3 буквы

Кто к этой букве путь найдёт
Не глянувши назад,
Тот снова жизнь сюда вдохнёт
И расцветёт здесь сад!





Когда волшебный шар из ниоткуда не обязательный
вызвался раздобыть если в имени 6,5 букв
"Книги джунглей" не используется
берегу хрустального озера прекрасной лагуны в
мраморной арке горел Красный цветок Так
обитатели джунглей не используется
Маугли, Луи, Бабу и Багира потому
добраться до если в имени 4,3 буквы
спине слона
вспыхнул чудесным светом, став для меня
путеводной звездой.



Я зажёл волшебный шар и очутился в логове пиратов. Зелёная поляна, два деревца и хлипкая лачуга с изгородью расположились на берегу быстрой речки. Буква стояла возле лодочки. На одинокой мачте чернел флаг с оскалом Весёлого Роджера. Не медля ни секунды, я схватил букву и уже хотел было бежать, как тупой железный крючок уткнулся в моё плечо. Я тут же развернулся на сто восемьдесят градусов и увидел перед собой пренеприятнейшую гримасу пирата. Это был сам капитан Крюк из сказки про Питера Пэна.

Капитан хотел разразиться злобным смехом, но только закашлялся и нахмурил густые брови. Холод побежал по моей спине. Ведь малейшее промедление и железный крюк мигом вонзится в меня со всего размаха. Не долго думая, я рванул букву на себя и прыгнул в лодку. Весла лежали на банках (так называются скамейки для гребцов), я схватил одно весло и, оттолкнувшись им от берега, быстро поплыл вниз по течению. Моя буква вспыхнула ярким светом и растворилась, а в руках вновь появился волшебный шар. Капитан Крюк ещё долго что-то кричал с берега, топал ногами и тряс головой. Потом сплюнул, махнул рукой и медленно побрёл в пиратский домик пить ром. А меня уже ждали новые приключения.



10

не используется
если в имени 4,3 буквы

Бочонок с серебром,
Но и в пиратской бухте зло
Бессильно пред добром!





11

не обязательный
если в имени 6,5,4 буквы

не используется
если в имени 3 буквы

Волшебный шар погас. Мне нужно было найти способ вновь разжечь его. Вдруг из блеклой дымки появился добрый гипсовый гномик, который в руках держал погасший фонарь. Он хитро улыбнулся мне и пообещал в скором времени добыть огонь. Ему пришлось сесть в лодочку и отправиться в путь вверх по течению.

Скоро грести стало не легко и с каждой минутой получалось всё тяжелее. Вёсла буквально увязали в воде. Воздух тоже становился густым и приторным, как патока. Тысячи огоньков сверкали ярким серебром над кисельной речкой. Да, всё здесь было кисельным. Кисельные облака плыли по небу, кисельные берега излучали тёплое свечение. Высокие деревья волнами расплывались в зелёно-голубом мареве, склоняясь ветвями над тягучей рекой.

Это был кисельный лес. Лодочка медленно плыла по реке уже без всякой помощи, вёсла опустились в воду, оставляя за собой пенный след. Наконец гном приплыл к самому большому кисельному дереву. Рядом стоял небольшой дом с заколоченной дверью. Было ясно, что в нём уже давно никто не живёт. Кругом было тихо и уютно, как между ладонями.

Тысячи светлячков кружили над лодочкой. Гномик взял в руки свой фонарь и протянул его светлячкам. Они тут же налетели на него, покрывая сверкающей пылью. Конечно же, это были волшебные светлячки! Они рассыпали свою пыльцу, согревая всё вокруг мягким лиловым светом.

Фонарь зажёгся и его свет в секунду оживил мой волшебный шар. Гном поблагодарил светлячков и уже совсем скоро я отправился в путь навстречу новым приключениям.

Урсула знает толк в загадках
И чтобы букву эту взять
Тебе придётся по порядку
Мои загадки разгадать.

У сосны и елки
Листики - иголки.
А на каких листочках
Растут слова и строчки.

(Ответ: Ель)

Крыльев нет,
А быстро летаю,
Сам меня выпустишь -
Да потом не изловишь.

(Ответ: Слово)

Чёрные птички
На каждой страничке
Молчат, ожидают,
Кто их отгадает.

(Ответ: Буквы)

12

не используется
если в имени 3 буквы

Подводный мир был необыкновенным и удивительным! Мириады рыб сбивались в стайки и, словно по волшебству, синхронно курсировали меж коралловыми рифами.

За высокими подводными скалами, в окружении всевозможных водорослей, крабов и медуз, стояла моя буква.

Рядом с ней расположилась толстая каракатица. Это была коварная Урсула - злобная колдунья из сказки про Русалочку. Приметив меня, Урсула медленно повернула голову и, поглаживая рукой каменную букву, хитро усмехнулась. Мне не понравилась её усмешка. И, как оказалось, не зря. Урсула была мастером загадывать всевозможные ребусы, поэтому она предложила мне сыграть с ней в игру. За три отгаданные загадки она мне пообещала отдать букву из моего имени. Признаться, Урсула была рада новому гостю. Ведь ей было скучно и одиноко жить в глубинах бескрайнего океана среди глупых крабов и рыб-прилипал. Никто из них не мог разгадать ни одной загадки каракатицы. Конечно, Урсула не учла, что я был довольно начитанным мальчиком, поэтому загадки подводной жительницы дались мне с первого же раза.

Мне было немного жаль расставаться с видами подводного царства, но нельзя было терять время. Хотелось поскорее найти все буквы моего имени и спасти волшебную страну Азбуку. Урсула не расстроилась, отдавая назад мою букву. Она презрительно фыркнула, зевнула и, расправив щупальца, томно удалилась в каменную пещеру.

Буква вернулась к своему хозяину. Карта Азбуки в домике Оле Лукойе снова вспомнилась во всех подробностях. Интересно, что ждёт меня дальше?





13

После долгого путешествия я очутился в странном пустынном месте, где царила настоящая зима. Это меня здр... Кругом лежали белые барханы снега, горы и леса были занесены сугробами, в небе кружили снежинки.

Вдруг поднялся сильный ветер, занесло меня на высокие степи и долины в странное царство холода. Никогда прежде не видывал я таких суровых морозов и столько снега!

Пустынный город с разрушенными башнями стоял под высокой чёрной скалой, очень напоминающей злобного дракона из самой страшной сказки. Это было печальное и ужасающее зрелище! Когда снежные вихри утихли, я взгляделся вдаль и обомлел. Ужас охватил меня. Вдалеке я отчётливо увидел печальный замок. Его чёрные стены давно покрылись льдом и вот-вот должны расколоться

на миллионы осколков. Мне невыносимо трудно было это признать, однако горькая правда лучше всякой сладкой лжи. Передо мной был замок Фантазия! Эта заснеженная пустынная местность раньше называлась сказочной страной Азбукой, а жители её радовались яркому летнему солнцу и доброму утреннему свету лучей.

Что же случилось с этой прекрасной страной? Как могла превратиться она в это суровое зрелище? Ведь я нашёл почти все свои буквы! Неужели старый гном что-то напутал? Не уж то всё было зря? Нет, этого не может быть! Всё-таки осталась последняя буква. Я непременно должен её найти! А значит, в путь! Мне нужно добраться до Древа знаний.

Оле Лукойе ничего мне не говорил об этом, но я уверен, что разгадка именно там!



Как только к дереву прикоснёшься
И букву эту ты возьмёшь,
То в сказку добрую вернёшься
И буквы все назад вернёшь.

Финальный отрезок моего долгого пути оказался самым трудным. Суровые морозы, ураган и метель сильно замедляли моё продвижение к заветной цели. Несколько раз меня пытались остановить снежные лавины в высоких горах.

На высоком холме, где нечисть произносила своё страшное заклятие, стояло Древо знаний. Как гигантский исполин возвышалось оно над занесённой снежными барханами страной. В стволе дерева была расположена небольшая комната, наполненная ярким светом. В центре комнаты стояла моя буква. У входа дежурил большой чёрный ворон. Чинно расхаживая по мраморной балюстраде, он как скороговорку чеканил одно и то же четверостишие.

Теперь мне оставалось только зайти внутрь и взять свою букву. Ноги вязли и не слушались меня. Воздух стал густым, как каша, и не давал дышать. Но я пересилил все свои страхи и осторожно ступил на ступеньку. Буква была совсем рядом. Я протянул руку и прикоснулся к её горячим от света камням.

14

Разворот
обязательный

Гредел гром и тысячи молний
Звучали в небесах. Чёрные тучи
Яркий солнечный свет и тут
Наступило прекрасное
Утро! Азбука была

Когда все каменные буквы вернулись на свои места, волшебный мир ожил! Снег растаял и яркое солнце позолотило верхушки деревьев. Холмы покрылись зелёной травой и птицы

защебетали в горных лесах. В реки и ручьи вернулась вода и все герои добрых сказок вновь ожили в замке Фантазия. Гномы разбрелись между буквами так, что я с трудом смог их сосчитать. Один, два... Ну, конечно же! Их было ровно двенадцать, как месяцев в году и как цифр на циферблате.

Вдруг все гномы на мгновение замерли на своих местах, и тут же высоко в небо взлетела синяя птица счастья! Я понял, что это именно она принесла меня к самой первой букве, подарила мне веру в свои силы и надежду на победу.

Что ж, я мечтательно зажмурился и открыл глаза. Теперь все мои приключения останутся только в воспоминаниях!



15

Разворот
обязательный

Азбука



16

Ах, сколько разных приключений
Пришлось в пути мне пережить
Знать вкус побед и поражений
И каждым словом до **Разворот**
обязательный

Стремясь к познаниям упрямо,
Давайте Азбуку беречь,
Как бережёт нас в детстве мама!
Эй, книжный мир, до новых встреч!

Как заказать фотокнигу-сказку

Фотографируйте главного героя в позах, показанных на разворотах и определите его имя, оно должно содержать от 3 до 6 букв. Выберите полное, сокращенное или ласкательное имя, чтобы уложилось в нужную длину. Если в имени героя 6 букв, потребуются все 12 фотографий с разворотов.

А для более коротких имен - не все:

- 5 букв - не потребуются фото с разворота 8.
- 4 буквы - не нужны фото с разворотов 8 и 10.
- 3 буквы - не нужны фото с разворотов 8, 10 и 12.

Передайте нам фото и имя участника приключений через сайт или привезите в наш харьковский офис.

Из чего состоит книга-сказка

Сюжет нашей фотокниги позволяет представить сказочное повествование в виде «конструктора». В фотокниге есть развороты, содержание которых необходимо для сохранения целостности основного рассказа и развороты, которые можно исключить. Без них книга станет дешевле, но сюжет сохранится и оформление останется на высоком художественном уровне.

Если в имени героя 6 букв, можно заказать книгу как с 16 разворотами, так и с 15, 14, 13 и даже с 12. Соответствие длины имени участника приключений, количества разворотов, типов книг и цен приведены в таблице.

Как понять, какие листы войдут в состав вашей фотокниги?

- Развороты, отмеченные красным, обязательные. Они точно будут входить в фотокнигу.
- От зеленых разворотов можно отказаться без потери целостности сюжета.

- Оранжевые развороты используются или не используются в зависимости от длины имени.
- Оранжево-зеленые развороты, в зависимости от длины имени, в одном случае не используются, в другом случае являются не обязательными.

Тип фотокниги	Имя	3 буквы, 9 фото		4 буквы, 10 фото			
		Развороты	9	10	10	11	12
Престиж 21x21 Indigo			347,9	363,9	380,9	396,9	412,9
Престиж 21x21 Фото			482,3	507	524	548,7	573,4
Престиж 23x26 Indigo			370,5	387	404	420,5	437
Престиж 23x26 Фото			593,7	627,1	644,1	677,5	710,9
Престиж 31x31 Фото			824,1	875,8	892,8	944,5	996,2
Ламинат 24x24 Глянцевый			342,6	366,3	391	386,3	410
Ламинат 24x24 Эмбоссированный			348,6	374	383,3	394	419,4
Ламинат 30x30 Глянцевый			565,2	589,9	606,9	631,6	656,3
Ламинат 30x30 Эмбоссированный			574,6	600,5	617,5	643,4	669,3



Фотокнига Престиж

- Твердые листы, собранные без прослойки
- Фотопечать или полиграфическая печать на HP Indigo
- Фотобумага Lustre или плотная мелованная бумага
- Возможность ламинации при полиграфической печати
- Разворот LayFlat (на 180 градусов)
- Классический книжный переплет

Фотокнига Ламинат

- Гибкие ламинированные листы
- Полиграфическая печать на машине HP Indigo
- Плотная мелованная бумага
- Двухсторонняя ламинация всех листов
- Разворот LayFlat (на 180 градусов)
- Альбомный переплет

5 букв, 11 фото				6 букв, 12 фото				
11	12	13	14	12	13	14	15	16
413,9	429,9	445,9	461,9	446,9	462,9	478,9	494,9	510,9
565,7	590,4	615,1	639,8	607,4	632,1	656,8	681,5	706,2
437,5	454	470,5	487	471	487,5	504	520,5	537
694,5	727,9	761,3	794,7	744,9	778,3	811,7	845,1	878,5
961,5	1013,2	1064,9	1116,6	1030,2	1081,9	1133,6	1185,3	1237
403,3	427	430	453,7	444	447	470,7	473,7	497,4
411	436,4	439,4	464,8	453,4	456,4	481,8	484,8	510,2
648,6	673,3	698	722,7	690,3	715	739,7	764,4	789,1
660,4	686,3	712,2	738,1	703,3	729,2	755,1	781	806,9